フレッシャーズ 特別企画！

次号予告 2006年6月号

特集1 「組み込みシステム開発」ほどすてきな商売はない！
～ロケットを飛ばせることができたら，あなたも設計技術者の仲間入り!?～

特集2 エラー訂正回路設計のトライ＆エラー
～Design Wave 設計コンテスト2006 入賞デザイン～

2006年5月10日発売／予価1,240円

■次号の特集1では，組み込みシステムの開発に携わる新人や若手のエンジニアが，一人前の技術者を目ざして着実にスキルアップしていくための方法や考えかたについて解説します．また，模型ロケットを利用した組み込みソフトウェア開発会社の新人研修の事例を，新人エンジニアと管理者の両方の視点で紹介します．本特集の後半では，ソフトウェア開発者に必須となるデバッグやプログラムのデータ構造の考えかたを説明します．組み込みシステム開発に限ったことではありませんが，プロの設計技術者には，つねに本質をとらえ，筋道を立てて考える能力(ロジカル・シンキング)が求められます．

■特集2では，「Design Wave 設計コンテスト2006」のProfessional部門とStudent部門のそれぞれで優勝した設計を，開発者の試行錯誤の過程とともに紹介します．今回のコンテストの課題は，エラー訂正に使われる2次元積符号用繰り返し型デコーダです．

編集後記

●今年のフレッシャーズ特別企画のテーマは「すてきな商売」です．コピーの元ネタは，もちろん“THERE'S NO BUSINESS LIKE SHOW BUSINESS”．自分のしごとを，自信を持って「すてきな商売」と言えるようになれば，一人前の社会人です．そうなれるように，新人エンジニアのみなさんには勉強と実務，そして情報収集にはげんでいただきたいと思います．フレッシャーズ特別企画は次号に続きます． (SN)

●「DS Lite」が手に入りません．徹夜で並ぶといった努力をしていないのだから，いまのところは当然かもしれません．インターネットでは何度かチャレンジしていますが，レスポンスがないまま品切れになってしまいます．最近「アドバンス」をほとんど使っていないとはいえ，話題の製品には興味があるし，独特のコンテンツも試したいと思い，チャンスをねらっています． (N^2)

●フレッシャーズ向けの特集を担当することになり，ベテラン，中堅のエンジニアの方々にいろいろとお話しを聞きました．細かなしごとのやりかたにはさまざまな意見がありましたが，「エンジニアとしてたいせつな要素は？」という問いかけにはみなさん一様に「自分のしごとが好きだということ」．ほんとうにそう思います(それがいちばん難しいかも…)． (と)

●野球はチームプレイです．しごともチームプレイです．つまり，改善点に気づいたときは，声をかけるべきだし，逆に，かけてほしいと強く思う．野球を例に取ると，強いチームはグラウンド上で冗談を交えながら声をかけあう．ベンチに戻るとあえて厳しく，改善点を指摘する．弱いチームはどうだろう…．勝ちたい，うまくなりたいという気持ちでも負けているのだろうか． (∵)

●自宅パソコンのインターネット接続がしばしば不調になる．原因はCATV設備のダウン，ケーブル・モデムのダウン，ブロードバンド・ルータのダウン，DHCPサーバのダウン(これがいちばん多い)，パソコンのアンチウィルス・ソフトによる妨害などさまざまだ．ひどいのはアンチウィルス・ソフトで，勝手に機能をアップデートしては，プロキシやルータとの接続を遮断してしまうのだ． (み)

●組み込みプロセッサにフォーカスした「エンベデッド・プロセッサ＆開発環境ワークショップ」を4月28日，東京プリンスホテル パークタワー(東京都 港区)で開催します．これからのマイクロコントローラがどのように進化するのか，会場で体感いただけるイベントになればと考えています．ご来場をお待ちしております．詳細はpp.19-29をご覧ください． (m)

●昔，だれかがエッセイで，「駅前は長時間営業の店舗がいい」というようなことを述べていた．確かに駅前の商店街が暗いのは，なんともさびしいものがある．当時も今もその意見に賛成．で，現実に巣鴨の駅前に解体を待つ建物がある．明かりもともらず，暗いんですねえ．解体して，早く新しい店舗にならないかなあ． (T)

お知らせ

▶ 本誌掲載記事の利用についてのご注意

▶ 投稿歓迎します

本誌に投稿をご希望の方は，連絡先(自宅/勤務先)を明記のうえ，テーマ，内容の概要をレポート用紙1～2枚にまとめて「Design Wave Magazine 投稿係」までご送付ください．メールでお送りいただいてもけっこうです(送り先はdwm_edit@cqpub.co.jp)．追って採否をお知らせいたします．なお，採用分には小社規定の原稿料をお支払いいたします．

▶ お問い合わせのご案内

- 在庫の確認，バックナンバーのご購入，年間購読の送付先案内などに関して
  販売部：TEL03-5395-2141
- 広告に関して
  広告部：TEL03-5395-2131
- 記事に関して
  編集部：TEL03-5395-2126

記事の技術的な内容にかかわるご質問は，返信用封筒を同封して編集部宛に郵送してくださるようお願いいたします．ご質問は筆者に回送してお答えいたします．なお，ご質問が記事内容から逸脱したり，コンサルティング的な内容の場合は，お返事できないこともございます．

Design Wave MAGAZINE 2006年5月号

URL http://www.cqpub.co.jp/dwm/
http://www.kumikomi.net/

第11巻 第5号 通巻102号

発行所 CQ出版株式会社
〒170-8461 東京都豊島区巣鴨1-14-2
電 話 販売部 (03) 5395-2141
広告部 (03) 5395-2132
編集部 (03) 5395-2126
振 替 00100-7-10665

発行人 増田久喜
編集人 中山俊一

2006年 5月 1日発行

(定価は表四に表示してあります)

表紙デザイン AD/田中智康，写真/©Science Museum/AFLO
DTP クニメディア(株)
印刷・製本 大日本印刷(株)
Printed in Japan